

ファミリーコンピュータ

『イルナーズの財宝』

最終攻略報告書

調査年月日 2000年 12月 6日
提出年月日 2000年 12月 20日頃?氏名(PN): のぶすま ゆーいち
(17")(Yapさんがこれをお読みになって不用だと感じた場合は煮るなり
焼くなり好みにして下さい。もし、こんなものもお役にたてるのなら幸いです。)

1. 目的 『エルナークの財宝』の完全攻略(5面のみ)を記すことにより、『エルナークの財宝』において行き詰まった方々を救済し、強いては、ファミコン界の活性化をはかることを目的とする。

2 概要

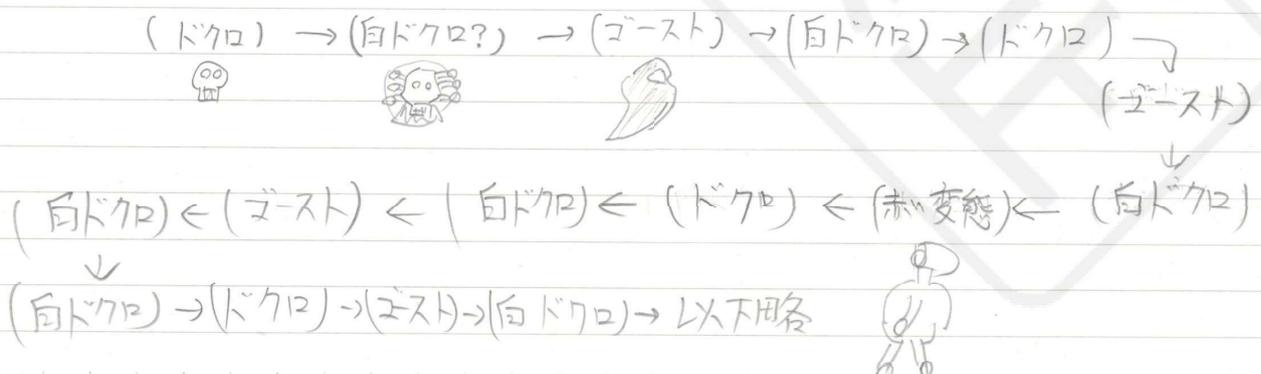
以下に記すのは『エルナークの財宝』の5面の中盤もしくは、終盤部分を深く調査したものである。すでに知られている事実もあるかも知れないがそこはどうか御容赦願いたい。

3 調査内容

このゲームには、知られておかないと解けない事実や、知らないと攻略が楽になる事実が幾つか存在する。それらについて以下に記す。

1) 『敵の出現法則』 これは、ゲームをずーっとやっていくと気付くかも知れないが、序番(1~4面)では特に気にしなくてもよいので、案外分かりにくいかと思い明記した。どういったものかという、敵は4方向上下左右から出現するのだが、これは反時計まわり(左回り)の順に出現する、というものである。仮に敵が上から出現した場合、次は左に出てくることが、予測できるので、右にスクロールしておけば出現と同時に敵を消し去る(イレズ)ことができる。稀に順番が飛ぶことがあるが、これは敵の出現順番、または主人公の動きに起因すると思われる。

※1 現在分かっている敵の出現順番



(2) 『地下一階からワーフ後の事。』

※2 ライトリングを入手した後、地下一階にある 図1 からワーフした後について詳細に記す。これを覚えておくとジョーとの戦闘 地下2階の扉までの道のりがぐんと楽になる。ワーフ後、主人公は図1のような所へ飛ばされる。とりあえずモンショウが

上側にあるので取りに行くのだが、常人であれば、敵の発狂しそうな攻撃に手い、はいて普通に左からモンショウを取ってしまうのではないかと思われる。(憶測) しかし、ここはひとまず図2を見ていただきたい。画面上では見えませんが、なんとモンショウのちよと左側に葉が置いてあるのだ。

よて、上側からまわりこんで、まずモンショウを取ってから葉を取った方が断然HP(体力)が違うのである。

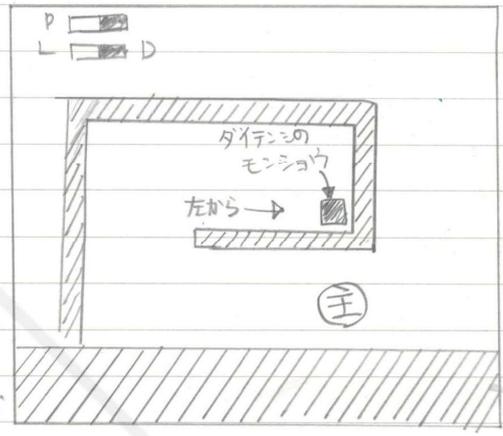


図1

(万が一、上の文章を読んで疑問に思った方は(3)を読んで頂きたい)

(3) 『エルナークの真実』

ここより以下に記すことは、このゲームのクリア不能たる所以であると考えて間違いない。これを知らないと言えないことである。



図2

まず第一にこのゲームにはウリがあるのである。←ダイティシのモンショウの車。OPオープンを思い出していただきたい。正確か、『ドクロは8つタークに近づく』ここまではよい。しかし、『ダイティシのモンショウは8つライトに近づく』これは全くのウリである。実は12メモリライトに近づくのだ。

第二に、性格(属性)についてである。図3をご覧いただきたい。

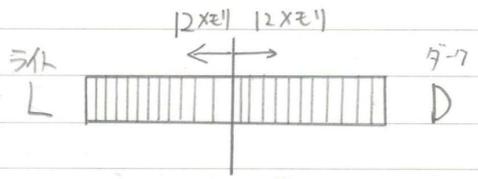


図3. 属性

これは主人公の性格を司るパラメーターである。詳細は図3のとおりで、ライト、ダークそれぞれに2メモリずつある。これがライト側かダーク側かで扉に入るかどうか、ワープができるかどうか等が判断されるのだ。そして重要な事に、メモリのちょうど真ん中では両方の属性を持つことができるのだ。すなわち、どちらの扉でも入ることができる。ここで(2)の内容に戻るのだが、図3からワープするのは、性格がダークでなければいけない。大抵の人はミをダーク100%で通過しているであろう。だからもし、ダイテシのモンショウを取ってから葉を取ったとしても、性格は両属性の位置にきて、HP(体力)最大値が最低の状態^{HP}で葉を取るようになるわけである。(こういう方は(2)を読んで疑問に思われたに違いない)しかし、両属性の状態^{HP}でワープした場合は、モンショウを取ることでライト100%となり、HPも断然違ってくるのである。

以上の事を踏まえておけば、絶対にライト100%でジョーの前に立つことができる。ジョーは、ヤツと重なった時にBボタン(神の石)を使うと倒せる。(ほほ捨身)

(4) ジョーを倒し、闇の封印を解いた後 地下2階へ降り、扉へ向かう。扉に入ってからますぐつき進みいきなりで1秒間ほど上を押す。→ワープ。さらに上へ進むとトビラが……。

(5) ボスです。ムーンボール使用後、ライトリングで攻撃。無傷で勝てます。け、この部屋が広いので普通に闘ってもおもしろいです。 to ED

4. 結果及び感想及び考察

- ・何より 弾よけの技練習が必要なゲームであることが判明。
- ・ゲーム自体にウソ(バグ? X-カーのミス? Wサ?)があることが判明。
- ・意外とあさり解けてしまったことが判明!?

※2 万が一、ライトリングを入手されていなければ(3)を先に読んで「両属性の法」で4Fへ上がってください。